



NORMES TÈCNIQUES DE COMPETICIÓ

Les normes del 3x3 han estat adaptades al propi torneig que organitza l'Esport BC, però seguint la major part de les normes del reglament FIBA 3x3. No cal recordar l'esperit de joc net, just i esportiu que forma part integral de totes les regles del 3x3.

El sistema de competició anirà en funció dels equips inscrits, i podrà ser diferent en cada categoria i modalitat. Hi haurà una medalla per tots els components dels equips campions i sots campions de cada categoria i modalitat. Es poden trobar els horaris i consultar resultats i classificació al següent enllaç: <http://3x324h.cat>

FIANÇA:

Tots els equips han de lliurar una fiança de 20€ en recollir la camiseta de joc. Aquesta fiança es retornarà en acabar el darrer partit sempre que l'equip s'hagi presentat i jugat tots els partits que tenia programats. En cas de no comparèixer a algun dels partits, perdrà la fiança

JUGADORS:

Cada equip tindrà un màxim de quatre (4) jugadors, tres (3) a pista i un substitut. Un equip podrà estar compost per tan sols tres (3) jugadors. Una vegada començat el torneig no es podrà afegir o modificar cap jugador/a a cap equip, tan si aquest consta de tres (3) com de quatre (4) jugadors/es. Un equip que per lesió o altres circumstàncies es quedi amb menys jugadors podrà jugar (i iniciar el partit) mentre hi hagi dos (2) jugadors almenys a pista.

EQUIPACIONS:

L'Esport BC farà entrega d'una camiseta de color negre. Aquesta camiseta serà obligatori utilitzar-la com a camiseta de joc i la durà l'equip que jugui com a local (A). L'equip visitant haurà de jugar amb una altra camiseta d'un altre color (clar a ser possible) que no es pugui confondre amb el color negre.

OFICIALS:

Hi haurà un oficial/anotador de pista. Els jugadors seran responsables de xiular el propi partit seguint l'esperit de joc net de la competició 3x3 FIBA. En cas de desavinences l'anotador decidirà la sanció aplicable en cada cas, si les desavinences són molt seguides el partit es donarà per finalitzat donant 0 punts a cada equip a la classificació. No cal dir que el mal comportament i/o actes violents faran que l'equip o equips implicats siguin desqualificats de la competició sense dret a reclamar cap compensació ni devolució de la inscripció.

INICI DEL PARTIT:

Per iniciar el partit hi haurà un sorteig a pedra/paper/tisora entre els dos capitans, el que guanya decideix treure o defensar.

TEMPS DE JOC I GUANYADOR DEL PARTIT:

El temps de joc consistirà un període de 12 minuts. De totes formes, l'equip que anoti 21 punts serà el guanyador del partit si passa abans de la finalització del temps reglamentari, en aquest cas el partit seguirà fins la finalització del temps tot i que es deixarà d'anotar la puntuació però sí les faltes personals. Si el partit acaba empatat després del darrer període, es desempatarà amb un tir lliure per cada equip fins desempatar. Els temps de joc serà a temps corregut tot el partit. Els equips han d'estar preparats per jugar 5 minuts abans de l'hora d'inici dels partits, si a l'hora d'inici del partit l'equip no està en pista amb un mínim de tres (3) jugadors/es, es donarà el partit per perdut amb un resultat de (21-0)



SISTEMA DE JOC:

En resum la normativa de joc és la següent:

Pista i pilota	Mitja pista trasversal
Pilota	La pilota oficial 3x3 s'utilitzarà a totes les categories.
Plantilla de l'equip	4 jugadors/es (3 + 1 substitut/a)
Àrbitre/s	Els propis jugadors
Cronometrador/Anotador	Un a cada partit
Temps morts	No n'hi ha
Primera possessió	Pedra-paper-tisora L'equip que guanya el llançament de moneda decideix si pren la pilota per començar o tria tirar primer el tirs lliures en cas d'empat.
Anotació	1 punt i 2 punts (si s'anota des de més enllà de 6.75 m)
Durada del partit i límit d'anotació	Temps de joc: 1 x 12 minuts a temps corregut. Límit d'anotació: 21 punts. Aplicable només al temps de joc regular.
Pròrroga	1 Tir lliure per equip. Tirs lliures alterns si continua l'empat
Relloctge de llançament	12 segons. <i>Nota: si no hi ha disponible un dispositiu de rellotge de llançament, l'operador/a de rellotge de llançament avisarà i realitzarà un compte enrere dels darrers 5 segons.</i>
Tir(s) lliure(s) després d'una falta de tir	1 tir lliure. 2 tirs lliures si la falta es comet darrere de la línia de 6.75 m.
Límit de faltes d'equip	6 faltes d'equip.
Penalització per a les faltes d'equip 7a, 8a i 9a	2 tirs lliures en tots els casos. No existeix el concepte de tir lliure addicional durant una falta en acció de tir i cistella convertida.
Penalització per a les faltes d'equip 10a i	2 tirs lliures i possessió de pilota en tots els casos. No existeix el concepte de tir lliure addicional durant una falta en acció de tir i cistella convertida.
Penalització per a falta tècnica	1 tir lliure, sense canvi de possessió.
Penalització per a falta antiesportiva	2 tirs lliures (i possessió de pilota com la 10a falta d'equip o posterior). Considerada com 2 faltes per al compte de faltes d'equip.
Penalització per a falta desqualificant	2 tirs lliures i possessió de pilota. Considerada com 2 faltes per al compte de faltes d'equip.
Possessió després d'una cistella convertida	Pilota per a la defensa. Just sota la cistella. La pilota serà botada fins o passada a un/a jugador/a darrere de la línia de 6.75 m. No es permet a l'equip defensor jugar la pilota dins de l'àrea del semicercle de no càrrega sota la cistella.
... després d'una pilota morta	Intercanvi de pilota (<i>check ball</i>) darrere la línia de 6.75 m (a la part frontal)
... després d'un rebot defensiu o robatori de pilota	La pilota serà botada fins o passada a un/a jugador/a darrere de la línia de 6.75 m.
... després d'una situació de salt	Possessió per a la defensa.
Substitucions	En situacions amb la pilota morta, abans del <i>check ball</i> , d'un tir lliure o durant els tirs lliures. El/la substitut/a pot entrar al partit després que el seu company/a surti del terreny de joc i d'establir un contacte físic amb ell/a darrere de la línia de fons oposada a la cistella. Les substitucions no requereixen cap acció dels àrbitres o oficials de taula.



NORMES ZONA D'ACAMPADA

L'Esporles BC destinarà un espai perquè els participants de les 24 hores de l'Acampabàsquet puguin acampar dintre de les instal·lacions de l'I.E.S. d'Esporles al costat mateix del pavelló.

L'espai d'acampada és un espai per descansar i s'ha de tenir en compte que a partir de les 24:00 h. s'ha de baixar el volum de veu ja que hi ha veïns al voltant i així ho demanen les ordenances municipals.

Està terminantment prohibit el consum begudes alcohòliques i fumar dins el recinte del pavelló i I.E.S. (zona d'acampada), com tots els espais que pertanyin a les instal·lacions tant esportives com educatives (Llei 42/2010).

Els usuaris de la zona d'acampada són responsables de les seves accions, dels seus materials d'acampada i objectes personals. L'Esporles BC no es pot fer responsable de la pèrdua, deteriorament i accions dels usuaris de l'acampada.

L'horari d'acampada finalitzarà coincidint amb l'horari de finalització del torneig, havent de deixar lliure i en condicions l'espai utilitzat per aquesta finalitat.

L'incompliment de qualsevol d'aquestes normes pot derivar amb l'expulsió de l'usuari de l'espai d'acampada i del torneig.

L'Esporles BC es reserva el dret de modificar en qualsevol moment les normes generals de l'Acampabàsquet en qualsevol dels seus apartats pel seu millor funcionament.