

REGLAMENTO 3X3 EBC

Apartado	Norma
Plantilla del equipo	3 o 4 jugadores. El partido debe comenzar con 3 jugadores.
Primera posesión	Lanzamiento de moneda/Piedra-papel-tijera.
Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco).
Duración del partido	1 x 12 minutos a tiempo corrido. Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular.
Prórroga	En caso de empate, la prórroga se decidirá mediante una tanda de tiros libres.
Reloj de lanzamiento	12 segundos. Si no hay disponible reloj de lanzamiento, el operador realizará una cuenta regresiva de 5 segundos.
Tiros libres	1 tiro libre. 2 si la falta es detrás del arco.
Límite faltas equipo	6 faltas de equipo.
Faltas 7 ^a -9 ^a	2 tiros libres.
Faltas 10 ^a +	2 tiros libres y posesión.
Falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Falta antideportiva	2 tiros libres y posesión.

Falta descalificante	2 tiros libres y posesión.
Posesión tras canasta	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco (si se sale andando son pasos). No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
.... tras un balón muerto	Check ball detrás del arco.
... tras un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco (si se sale andando son pasos).
Sustituciones	Con balón muerto, antes del check ball o tiro libre y entre tiros libres. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.
Vestimenta	El equipo local jugará con la camiseta del torneo (amarilla fluorescente). El visitante lo hará con una equipación oscura o de diferente color.
Incomparecencia	Si un equipo no se presenta a la hora programada, perderá el partido por incomparecencia. Se recomienda que todos los equipos estén presentes al menos 5 minutos antes del inicio.